

Zwierzęta

Przygotowujemy planszę (załącznik: Plansza do gry), pionki (z dowolnej innej gry; pionkami mogą też być na przykład figurki ulepione z modeliny) i kostkę do gry.

Grę rozgrywa się w parach.

Zawodnicy ustawiają swoje pionki na polu startowym, po czym na przemian rzucają kostką i przesuwają swoje pionki o tyle pól, ile oczek wypadnie na kostce.

Jeśli zawodnik postawi pionka na polu oznaczonym liczbą, musi naśladować głos zwierzęcia, które znajduje się przy tym polu, tyle razy, ile pokazuje liczba (np. jeśli pionek zawodnika stanie na polu z liczbą 7, przy którym stoi kura, zawodnik powinien 7 razy powiedzieć ko, ko, ko...).

W razie pomyłki trzeba wykonać dodatkowy rzut kostką i cofnąć się o wyrzuconą liczbę oczek.

Z pól oznaczonych kangurkami gracze przeskakują na inne pola, zgodnie ze strzałkami.

Wygrywa gracz, który najszybciej dotrze do mety.

Zanim zaczniemy grać, warto przypomnieć dziecku, jak nazywają się odgłosy wydawane przez zwierzęta: pies – szczeka (hau, hau), kura – gdacze (ko, ko), koń – rży (ia, ia), wąż – syczy (sy, sy), kot – miauczy (miau, miau), krowa – muczy (mu, mu), kaczka – kwacze (kwa, kwa), baran – beczy (be, be), sowa – pohukuje (hu, hu), komar – bzyczy (bzy, bzy), wrona – kracze (kra, kra), świnia – chrumka (chrum, chrum).

