

Bieg do 15

Liczba osób: 2

Potrzebne materiały: 15 przedmiotów, np. drobnych klocków

Przebieg gry

- Rozkładamy 15 klocków na stole w rzędzie.
- Prosimy dziecko, aby je przeliczyło i upewniło się, że jest ich 15.
- Ruchy wykonuje się na zmianę.
- W każdym ruchu gracz zabiera tylko jeden klocek.
- Wygra osoba, która jako ostatnia weźmie klocek.

Klocki można zabierać według następującej zasady: osoba rozpoczynająca grę może wziąć pierwszy, drugi lub trzeci przedmiot, licząc od lewej strony rzędu; w każdym kolejnym ruchu gracz może wziąć także pierwszy, drugi lub trzeci przedmiot, ale liczy się od luki powstałej w poprzednim ruchu.

Opracowywanie strategii

Zachęcamy Państwa do grania z własnym dzieckiem. Doświadczenie pokazuje, że zwykle po pewnym czasie dziecko odkrywa, jak zagwarantować sobie wygraną. Innymi słowy – który klocek należy na pewno wziąć, by uniemożliwić rodzicowi osiągnięcie ostatniego.

Mamy nadzieję, że przyglądanie się własnemu dziecku, gdy z namysłem odkrywa zasadę rządzącą tą grą, dostarczy Państwu wiele satysfakcji.

Przykładowa rozgrywka

Rozłożenie klocków:



Gracz 1 (np. dziecko) bierze trzeci klocek (licząc od lewej):



Gracz 2 (np. rodzic) bierze drugi klocek (licząc od luki powstałej w poprzednim ruchu):



Gracz 1 bierze trzeci klocek (licząc od luki powstałej w poprzednim ruchu):



Gracz 2 bierze pierwszy klocek (licząc od luki powstałej w poprzednim ruchu):



Gracz 1 bierze drugi klocek (licząc od luki powstałej w poprzednim ruchu):



Gracz 2 bierze trzeci klocek (licząc od luki powstałej w poprzednim ruchu):



Gracz 1 bierze ostatni klocek i tym samym wygrywa.

